



Exercice 2 : Pierre-feuille-ciseaux.

Question 1

Écrire une définition et la spécification de la fonction `pierre_feuille_ciseaux` qui, étant donné le choix de deux joueurs `j1` et `j2`, renvoie le vainqueur ou légalité.

Le choix de chaque joueur est exprimé par l'une des chaînes de caractères suivantes : "pierre", "feuille" ou "ciseaux".

Si le résultat est :

- `j1` gagne : la fonction renvoie l'entier 1
- `j2` gagne : la fonction renvoie l'entier 2
- égalité : la fonction renvoie l'entier 0

Le résultat du jeu, pour tous les choix possibles faits par les joueurs, est indiqué dans le tableau suivant.

j1	j2	vainqueur
pierre	pierre	égalité
pierre	feuille	j2
pierre	ciseaux	j1
feuille	pierre	j1
feuille	feuille	égalité
feuille	ciseaux	j2
ciseaux	pierre	j2
ciseaux	feuille	j1
ciseaux	ciseaux	égalité

Par exemple :

```
1 >>> pierre_feuille_ciseaux("pierre", "ciseaux")
2 1
3 >>> pierre_feuille_ciseaux("feuille", "ciseaux")
4 2
5 >>> pierre_feuille_ciseaux("feuille", "feuille")
6 0
```

A large rectangular area with vertical dashed lines, intended for writing the answer to Question 2.

Question 2

Calculer le nombre de tests conditionnels effectués par la fonction `pierre_feuille_ciseaux` pour chaque résultat possible du jeu.

